

⚡ ÉVOCAATION

LUEUR FÉRIQUE

[lumière]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	longue (120 m + 12 m/niveau) (80 c + 8 c/niveau)
Zone/Cible	créatures et objets pris dans un rayonnement de 1,50 m (1 c) de rayon
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	aucun
RM	oui

Une lueur blafarde entoure les cibles, ce qui les rend plus visibles. Cette lumière éclaire autant qu'une bougie. Les créatures affectées subissent un malus de -20 aux tests de Discrétion et ne peuvent bénéficier du camouflage normalement lié à l'obscurité (bien qu'un sort de ténèbres de 2e niveau ou plus fonctionne normalement) ou à des sorts tels que déplacement, flou ou invisibilité. La lumière est trop faible pour avoir un quelconque effet spécial sur les morts-vivants ou les créatures vivant dans le noir et vulnérables à la lumière. La lueur féérique peut être bleue, verte ou violette, ce choix étant effectué lors de l'incantation. Elle ne fait aucun mal aux objets ou créatures qu'elle entoure.

===Mythique===

Les créatures entourées par la lueur sont éblouies. Le sort entoure les illusions de type chimère situées dans le rayonnement et révèle leur véritable nature. Cet effet s'applique uniquement aux chimères dont le niveau de lanceur de sorts est égal ou inférieur au grade du personnage.

Amplifié (2ème). Si le personnage dépense deux utilisations de pouvoir mythique, chaque créature dans le rayonnement doit réussir un jet de