

 ENCHANTEMENT

LOIN DES YEUX

[effet mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	personnelle
Zone/Cible	le personnage
Durée	1 minute/niveau (T), voir texte
JS	Volonté, annule (voir texte)
RM	oui (voir texte)

Ce sort inhibe la mémoire des créatures qui ont perçu le personnage. Bien que toute créature puisse percevoir le personnage normalement, dès qu'une créature arrête de l'observer, elle doit réussir un jet de Volonté (la résistance à la magie s'applique). Si elle rate, elle perd tout souvenir de la présence et des actions du personnage quand qu'il était sous l'effet de ce sort. La durée du sort citée plus haut désigne la durée durant laquelle l'effet de loin des yeux persiste sur le personnage, mais l'altération de mémoire est instantanée et ne peut être annulée qu'avec une magie semblable à modification de mémoire.

La créature affectée reste alerte à n'importe quel autre changement dans son environnement ou chez elle. Par exemple, un garde se rappellera qu'il courait, et pourrait se rendre compte qu'une porte a été déverrouillée, mais il aura oublié qu'il chassait le personnage.