

# LOCALITÉ ÉGARÉE

[effet mental]

|             |   |
|-------------|---|
| Incantation | 24 heures                                 |
| Composantes | V, G                                      |
| Portée      | 0,75 km/niveau                            |
| Zone/Cible  | jusqu'à un cube de 0,75 km d'arête/niveau |
| Durée       | 2 heures/niveau (T)                       |
| JS          | Volonté, partiel                          |
| RM          | oui                                       |

Ce sort fonctionne comme impasse égarée, excepté qu'il affecte une zone plus grande. Localité égarée peut être rendu permanent grâce à un sort de permanence et 90.000 po de composantes matérielles.