

## LIEN VITAL AVEC LE COMPAGNON

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	l'un des compagnons animaux ou le familier du lanceur
Durée	1 minute/niveau (cf. ci-dessous)
JS	Vigueur pour annuler (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Le personnage crée un lien vital entre lui-même et sa cible. Chaque fois que sa cible est blessée, il le sent et sait aussitôt quand celle-ci est tuée. Si le personnage est blessé ou tué, la cible en a elle aussi conscience. Par une action libre, le personnage peut lancer un appel à la cible, la faisant revenir à lui (si elle en est capable et si elle est consentante). Ceci termine le sort.