

## LIEN AVEC L'INVOCATEUR

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) / (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature invoquée ou un eidolon
Durée	1 minute/niveau
JS	Volonté, annule
RM	oui

Le personnage exploite le lien invisible qui unit la créature qu'il vise et son invocateur, afin de blesser ce dernier. Quand la créature invoquée que vise le sort est victime d'un sort qui lui inflige des dégâts, son invocateur devient aussi la cible du sort. Il bénéficie de ses défenses normales contre le sort, comme un jet de sauvegarde ou une résistance à la magie. Le personnage ne peut pas l'affecter s'il se trouve sur un autre plan d'existence.