

LÉVITATION HOSTILE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) / (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature
Durée	1 round/niveau
JS	Volonté pour annuler
RM	oui

Le personnage fait léviter la cible à quelques centimètres du sol, pour la priver de ses aplombs et réduire sa vitesse de moitié. La cible subit également un malus de -4 au DMD contre les tentatives de bousculade, d'attirer et de repositionnement. Si la cible attaque avec une arme de corps à corps ou à distance, elle devient de plus en plus instable : sa première attaque a un malus de -1, la deuxième de -2 etc. avec un maximum de -5. Si la créature passe une action complexe à se stabiliser, le malus repart à -1.

Ce sort ne fonctionne pas sur les créatures volantes.