

LENTEUR

| | |
|-------------|--|
| Incantation | 1 action simple |
| Composantes | V, G, M |
| Portée | courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux)/(5 c + 1 c/2 niveaux) |
| Zone/Cible | 1 créature/niveau, distantes de moins de 9 m/6 c les unes des autres |
| Durée | 1 round/niveau |
| JS | Volonté, annule |
| RM | oui |

Les créatures affectées par ce sort se déplacent et attaquent bien plus lentement. Leur tour de jeu est limité à une action de mouvement ou à une action simple, mais pas les deux (les actions complexes sont impossibles). Dans le même temps, elles subissent un malus de -1 à la CA et aux jets d'attaque et de Réflexes. Les individus ralentis voient leur vitesse de déplacement normale réduite de moitié (arrondir à la tranche de 1,50 m/1 case inférieure), ce qui réduit également leur distance de saut.

Les effets de plusieurs lenteurs ne sont pas cumulatifs. Lenteur contre et dissipe rapidité.

===Mythique===

Le malus aux jets d'attaque, de Réflexes et à la CA s'élève à -2 et la vitesse de déplacement des créatures affectées est divisée par