

LÉGENDE SUBSTANTIELLE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature/niveau situées à moins de 9 mètres les unes des autres
Durée	1 round/niveau (T)
JS	Volonté, annule (inoffensif)
RM	oui

D'après ce que l'on sait, les dirigeants de l'Empire des premiers hommes auraient utilisé ce sort pour amplifier leur pouvoir mythique et celui de leurs plus brillants lieutenants. Le personnage amplifie le pouvoir mythique des créatures ciblées, les alimentant en énergie réparatrice chaque fois qu'elles font appel à leurs aptitudes mythiques. Quand une créature affectée par ce sort dépense des utilisations de pouvoir mythique pour une aptitude quelle qu'elle soit, elle regagne aussitôt 2d8 points de vie + 1 point par niveau de lanceur de sorts (+25 au maximum). De plus, la créature profite de l'un des effets supplémentaires suivants. * Annulation de l'un des états suivants : chancelant, ébloui, fatigué, fiévreux ou secoué. * Réduction de l'état effrayé à l'état secoué, ou de l'état paniqué à l'état effrayé. * Réduction de l'état épuisé à l'état fatigué. * Réduction de l'état hébété ou étourdi à l'état chancelant. * Réduction de l'état nauséux à l'état fiévreux.

Une cible ne peut bénéficier des effets de légende substantielle qu'une seule fois par round même si elle dépense plusieurs utilisations de pouvoir mythique pendant cette période.