

# LECTURE PSYCHIQUE

Incantation	1 action simple
Composantes	V
Portée	courte 7,50 m + 1,50 m/2 niveaux
Zone/Cible	1 créature humanoïde
Durée	1 round
JS	aucun
RM	oui

Le personnage peut lire dans les pensées superficielles de la cible et décrypter les renseignements transmis par son apparence, son langage corporel et sa manière de parler pour déduire quantité d'informations sur elle, même si elle est déguisée (y compris avec un effet de métamorphose). Quand le personnage lance ce sort, il effectue un test de Psychologie DD 20 avec un bonus égal à son niveau de lanceur de sorts. S'il réussit son test, il découvre l'une des informations suivantes, de son choix, plus une par tranche de 5 points au-dessus du DD : âge, alignement, classes†, dons†, sexe, langue maternelle, lieu de naissance, race ou ethnie, traits raciaux†, religion, orientation sexuelle ou formation dans une compétence d'Artisanat, de Représentation ou de Profession. Pour les informations marquées d'un obèle (†), si la cible possède plus d'un élément de cette catégorie, chacun compte comme une information distincte. Il y a 70 % de chances que toutes les informations reçues soient correctes. Le jet est à faire en secret. Sur un résultat de 71 à 80, le personnage reçoit une information erronée, de 81 à 90 il en reçoit deux et de 91 à 100 il en reçoit trois. Il ne peut pas recevoir plus d'informations erronées qu'il ne peut obtenir d'informations.