

LECTURE DE LA MAGIE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	personnelle
Zone/Cible	le jeteur de sorts
Durée	10 minutes/niveau

Grâce à ce sort, le personnage peut lire les inscriptions magiques normalement incompréhensibles (celles des parchemins, livres magiques, armes, etc.). En principe, déchiffrer ce texte ne déclenche pas la magie qu'il contient, sauf s'il s'agit d'un parchemin maudit. Dès lors que le sort est lancé et le texte compris, le personnage est capable de le lire aussi souvent qu'il le souhaite. La vitesse de lecture du sort est d'une page (soit deux cent cinquante mots) par minute. Lecture de la magie permet aussi d'identifier un glyphe de garde grâce à un test d'Art de la magie (DD 13), un glyphe de garde suprême (Art de la magie, DD 16) et un symbole (Art de la magie, mais contre un DD égal à 10 + niveau de sort).

On peut user de permanence sur un sort de lecture de la magie.