

LANTERNES MACABRES

[lumière]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	jusqu'à 4 lumières toutes situées dans une zone de 3 m de rayon
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	aucun
RM	non

Ce sort fonctionne comme lumières dansantes mais convoque jusqu'à quatre sphères luisantes qui émettent une macabre lumière vert pâle. Les lanternes macabres éclairent faiblement jusqu'à six mètres autour d'elles et n'augmentent pas le niveau de luminosité dans les zones normalement ou vivement éclairées. Dans une zone faiblement ou normalement éclairées, la luminosité des lanternes macabres crée un étrange contraste qui inflige un malus de -5 aux tests de Discrétion effectués par les créatures situées dans la zone éclairée. De plus, la couleur de leur lumière interfère avec les sorts d'illusion (mirage), ce qui confère à toutes les créatures situées dans la zone éclairée un bonus de +2 aux jets de sauvegarde effectués contre ce type de sorts. À la différence des lumières dansantes, le personnage peut activer plusieurs sorts de lanternes macabres à la fois mais il ne peut pas les déplacer tous en même temps, il doit le faire un par un. Il est inutile de se concentrer pour déplacer les lanternes.

Les lanternes macabres peuvent éclairer une zone en permanence si elles sont affectées par un sort de permanence lancé par un lanceur de sorts de niveau 11 au moins et pour un coût de 7 500 po.