

LANTERNE DANSANTE

[feu, lumière]

Incantation	1 action simple
Composantes	V,G,F
Portée	contact
Zone/Cible	anime une lanterne
Durée	1 heure/niveau(T)
JS	aucun
RM	non

Le personnage peut animer une lanterne et lui ordonner de le suivre. Elle flotte à la hauteur de son épaule et reste à 1,50 mètre (1 c) de lui, quelle que soit la vitesse à laquelle il se déplace. La lanterne ne supporte pas de poids supplémentaire. Elle illumine une zone comme à l'accoutumée, même si elle n'a pas été alimentée en huile. Pour tout ce qui concerne les sorts et les effets qui visent la lanterne, on considère qu'elle se trouve en possession du personnage, même s'il ne la porte pas directement sur lui. Une lanterne dansante peut devenir permanente grâce à un sort de permanence (NLS 9, 2 500 po).