

⚡ ÉVOCATION

LAME SPIRITUELLE

Incantation	1 action simple
Composantes	G
Portée	contact
Zone/Cible	arme touchée
Durée	1 minute/niveau
JS	Volonté annule (inoffensif, objet)
RM	non

Le personnage concentre son énergie émotionnelle et la tisse autour de l'arme qu'il touche sous forme d'ectoplasme concentré, l'imprégnant d'un grand pouvoir et d'une lueur fantomatique. L'arme devient spectrale et gagne l'une des propriétés suivantes, en fonction du type d'émotion injecté dans l'arme. Si une propriété ne s'applique pas à l'arme choisie (par exemple vicieuse pour une arme à distance), l'arme n'acquiert pas cette propriété.

Colère. L'arme gagne la propriété vicieuse.

Désespoir. L'arme gagne la propriété cruelle.

Dévotion. L'arme gagne la propriété boomerang.

Haine. L'arme gagne la propriété rusée.

Jalousie. L'arme gagne la propriété mimétique.

Peur. L'arme gagne la propriété menaçante.