

LAME DE SOMBRE TRIOMPHE

[mal]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	arme liée à l'antipaladin
Durée	1 minute/niveau
JS	Volonté pour annuler (inoffensif)
RM	non

Le personnage renforce le lien divin qui l'unit à son arme et à l'esprit impie qui l'habite. L'arme gagne la propriété spectrale. Le personnage peut changer le type de dégâts qu'elle inflige (contondants, perforants ou tranchants) par une action rapide. Il gagne un bonus de malveillance au DMD contre les tentatives de désarmement et de destruction d'arme qui visent la lame à laquelle il s'est lié. Ce bonus est égal à la moitié de son niveau de lanceur de sorts.