

## ⚡ ÉVOCAATION

# LAME DE FEU

[feu]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	0 m (0 c)
Zone/Cible	flamme en forme d'épée
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	aucun
RM	oui

Une lame brûlante et aveuglante apparaît dans la main du druide. D'une longueur de quatre-vingt-dix centimètres, elle peut être employée comme un cimeterre et tous les coups qu'elle inflige correspondent à des attaques de contact au corps à corps. La lame inflige 1d8 points de dégâts de feu par coup, +1 tous les deux niveaux de lanceur de sorts (maximum +10). Elle est immatérielle, donc le modificateur de Force du personnage ne s'applique pas aux dégâts. La lame peut faire prendre feu les matériaux combustibles comme le papier, la paille, le bois sec, le tissu, etc.

===Mythique===

Les dégâts infligés par la lame s'élèvent à 2d6 points de dégâts de feu + 1 point par niveau de lanceur de sorts (+20 maximum). La lame obtient une possibilité de critique sur un résultat naturel de 18-20 comme si c'était un cimeterre.

**Amplifié (3ème).** Si le personnage dépense deux utilisations de pouvoir mythique, la lame obtient une possibilité de critique sur un résultat