

# JUGGERNAUT MORTEL

[mort]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	1 minute/niveau

Le personnage devient plus dangereux et plus difficile à arrêter à chaque fois qu'il prend une vie. Pendant toute la durée du sort, il gagne un bonus de chance cumulatif de +1 aux jets d'attaque et de dégâts des armes de corps à corps, aux tests de Force et aux tests de compétence basés sur la Force et une RD 2/- à chaque fois qu'il réduit un adversaire valable à 0 point de vie ou moins avec une attaque de corps à corps (avec un maximum de +5 en bonus et de RD 10/-). Pour être valable, l'adversaire doit avoir autant de DV ou plus que le nombre de DV du personnage -4.