

# JUGEMENT PAR ANTICIPATION

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature humanoïde
Durée	1d4 rounds
JS	Volonté, annule
RM	oui

Le personnage montre à une créature les effets que sa vie a eus jusque là et ce à quoi elle peut s'attendre quand elle sera soumise au regard impartial de la déesse qui juge les défunts, à la fin de sa vie. Selon l'alignement de la créature et son degré d'adhésion à cette éthique, le personnage peut lui donner un bref aperçu de la récompense ou de la punition qui l'attend lorsqu'elle mourra, en lui montrant une image mentale du plan auquel elle est destinée dans le Grand Au-delà. Si la cible est d'alignement Bon, elle devra faire un jet de sauvegarde pour ne pas être fascinée pendant 1d4 rounds. Si elle est d'alignement Neutre, elle devra faire un jet de sauvegarde pour ne pas être en proie à la confusion pendant 1d4 rounds. Si elle est d'alignement Mauvais, elle devra faire un jet de sauvegarde pour ne pas être secouée pendant 1d4 rounds.