

● DIVINATION

JOUER D'UN INSTRUMENT

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	10 minutes/niveau

Le personnage joue d'un instrument de son choix comme s'il avait 1 rang dans la compétence de Représentation associée. Au lieu d'un instrument conventionnel, il peut utiliser un objet comme instrument improvisé, comme un tonneau qui sert de tambour ou un arc pour faire une harpe. Le personnage joue sur ces objets comme s'ils étaient conçus pour faire de la musique.