

## JEUNESSE APPARENTE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	une créature touchée
Durée	1 heure/niveau

Le personnage rajeunit sa cible. Il choisit de combien d'années il veut la rajeunir (par exemple de « rajeunir de 10 ans » ou « redevenir un jeune adulte »). Il ne peut pas changer les détails de l'apparence de la cible en dehors de ceux liés à l'âge (des cheveux gris reprennent leur couleur originelle par exemple). La cible ne peut pas rajeunir au point de changer de catégorie de taille. Ce sort ne change pas les modifications des valeurs de caractéristiques et autres changements liés à l'âge.