

INVOCATION HÉROÏQUE

Incantation	10 minutes
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature ou plus, qui ne doivent être distantes de plus de 9 m (6 c) les unes des autres
Durée	10 minutes/niveau
JS	Volonté pour annuler (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Le personnage utilise des mots de puissance ancestraux pour accorder des pouvoirs héroïques à toutes les cibles du sort. Elles gagnent un bonus de moral de +4 aux jets d'attaque et de dégâts, 2d8+4 points de vie temporaires et elles sont immunisées contre les effets de peur et de charme pendant toute la durée du sort. Le sujet est fatigué quand le sort expire.