

INVISIBILITÉ

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M/F
Portée	personnelle ou contact
Zone/Cible	le jeteur de sorts ou 1 créature (ou 1 objet) ne pesant pas plus de 50 kg/niveau
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	Volonté, annule (inoffensif) ou Volonté, annule (inoffensif, objet)
RM	oui (inoffensif) ou oui (inoffensif, objet)

{s:FAQ}→ Invisibilité : Un personnage se voit-il lui-même quand il est invisible ?

Le __sort__ ne va pas explicitement en faveur d'une interprétation parmi d'autres.

Étant donné qu'être invisible n'impose pas de malus aux actions qui nécessitent que le personnage voit exactement ce qu'il fait (comme crocheter une serrure), on peut admettre qu'il peut se voir assez bien pour entreprendre de telles actions sans problème. Que cela signifie qu'il se voit comme s'il n'était pas invisible, comme une image spectrale, ou toute autre description dépend du MJ, tant que sa description n'handicape pas les actions du personnage. La créature ou l'objet touché devient invisible. Si le sort cible une créature qui transporte de l'équipement, celui-ci disparaît également. Si le lanceur du sort rend une autre créature invisible, ni lui ni ses alliés ne peuvent la voir (à moins qu'ils puissent naturellement percevoir les créatures invisibles ou qu'ils utilisent de la magie pour se donner cette capacité).

Les objets qu'une créature invisible lâche ou pose réapparaissent, alors que ceux qu'elle ramasse disparaissent si elle les camoufle dans ses vêtements ou dans un sac qu'elle transporte. Par contre, la lumière ne disparaît jamais, même si sa source peut devenir invisible (l'effet produit est donc celui d'une lumière sans source visible). Si une créature invisible porte un objet très grand, toute partie de celui-ci située à plus de 3 mètres/2 cases d'elle est visible.

Une créature invisible n'est pas forcément silencieuse, et certaines situations peuvent la rendre facilement détectable (si elle nage ou marche dans une flaque par exemple). Une créature invisible et immobile bénéficie d'un bonus de +40 aux tests de Discrétion. Ce bonus est réduit à +20 si la créature se déplace. Le sort d'invisibilité prend fin immédiatement si la créature affectée attaque un ennemi. Dans ce contexte, on considère également comme « attaque » tout sort qui cible directement un ennemi ou dont la zone d'effet comprend au moins un ennemi, et on considère comme « ennemi » toute créature que le personnage invisible perçoit comme tel. Les actions