

## ● DIVINATION

**INTUITION DE L'ENNEMI**

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	courte (7,5 m + 1,5 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	le lanceur de sorts plus une créature volontaire/3 niveaux, ne devant pas se trouver à plus de 9 m les unes des autres
Durée	1 minute/niveau
JS	aucun
RM	non

Le personnage forge un lien mental entre lui-même et les autres cibles, chacun d'elles devant avoir une valeur d'Intelligence de 3 ou plus. Le personnage choisit l'un de ses types d'ennemis jurés (comme les gobelinoïdes ou les créatures magiques). Il accorde aux cibles la moitié de son bonus d'ennemi juré contre ce type de créatures. Si une cible se retrouve hors de portée, le sort se termine pour elle.