

⚡ ÉVOCAATION

IMPLOSION

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	1 créature tangible/round
Durée	concentration (jusqu'à 1 round/2 niveaux)
JS	Vigueur, annule
RM	oui

Cette incantation génère un état de résonance destructeur dans le corps de la cible. Chaque round que le prêtre passe à se concentrer (y compris le premier), il inflige 10 points de dégâts par niveau de lanceur de sorts à une créature en provoquant son implosion. Si le personnage perd sa concentration, le sort se termine immédiatement mais les créatures qui ont déjà commencé à implorer continuent de s'effondrer sur elles-mêmes. Le personnage ne peut pas affecter la même créature à plusieurs reprises au cours d'une même utilisation de ce sort.

Implosion est sans effet sur les créatures intangibles ou celles qui se trouvent en état gazeux.