

 ÉVOCAATION

IMMOLATION SPONTANÉE

[feu]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	intermédiaire (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	une créature
Durée	instantanée
JS	Vigueur 1/2 et Réflexes (voir description)
RM	oui

Le personnage pointe le doigt vers une créature qui prend feu. Elle subit 3d6 points de dégâts de feu et s'enflamme. Un jet de Vigueur réussi réduit les dégâts de moitié et empêche la cible de prendre feu. À chaque round, quand vient le tour du personnage, une cible en feu a droit à un nouveau jet de sauvegarde pour éteindre les flammes (même DD que le sort), si elle échoue, elle subit de nouveau 1d6 points de dégâts.