

# IMMOBILISATION DE MORTS-VIVANTS

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	jusqu'à 3 morts-vivants distants de moins de 9 m/ 6 c les uns des autres
Durée	1 round/niveau
JS	Volonté, annule (voir description)
RM	oui

Ce sort peut figer jusqu'à trois morts-vivants. Seuls les morts-vivants doués d'intelligence ont droit à un jet de sauvegarde. Les créatures mortes-vivantes affectées par ce sort restent immobiles pendant toute sa durée. Elles sont considérées comme paralysées (comme les créatures vivantes soumises à une immobilisation de personne). Si les créatures affectées sont attaquées ou si elles subissent des dégâts, le sort est brisé.