

# IMMOBILISATION DE MONSTRE

[mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M/F
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	1 créature vivante
Durée	1 round/niveau (T) (voir texte)
JS	Volonté, annule (voir texte)
RM	oui

Ce sort fonctionne comme immobilisation de personne, si ce n'est qu'il affecte n'importe quelle créature vivante ratant son jet de Volonté.