

IMMOBILISATION DE MONSTRE DE GROUPE

[mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M/F
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	1 ou plusieurs créatures, distantes de moins de 9 m/6 c les unes des autres
Durée	1 round/niveau (T) (voir texte)
JS	Volonté, annule (voir texte)
RM	oui

Ce sort fonctionne comme immobilisation de monstre, si ce n'est qu'il affecte un groupe de créatures vivantes et immobilise toutes celles qui ratent leur jet de Volonté.