

# IMAGE PERMANENTE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	longue (120 m + 12 m/niveau) (80 c + 8 c/niveau)
Zone/Cible	chimère ne pouvant dépasser 1 cube de 6 m/4 c d'arête + 1 cube de 3 m/2 c d'arête par niveau (F)
Durée	permanente (T)
JS	Volonté, dévoile (en cas d'interaction)
RM	non

Ce sort fonctionne comme image silencieuse, si ce n'est que l'illusion obtenue est permanente et qu'elle inclut des composantes visuelles, sonores, olfactives et thermiques. Si le personnage se concentre, il peut déplacer l'illusion dans les limites de portée ; s'il ne se concentre pas, elle reste statique.