

IL EXISTE UNE VERSION ALTERNATIVE DE CE SORT DANS LE LIVRE "DIEUX & MAGIE, LES CULTES DE LA MER INTÉRIEURE" QUI S'APPELLE "GUÉRISON INFERNALE" :

[Mal]

Incantation	1 round
Composantes	V, G,M
Portée	contact
Durée	1 minute
JS	Volonté pour annuler (inoffensif)
RM	Oui (inoffensif)

Une goutte de sang de diable déposée sur une créature blessée lui confère guérison accélérée 1. Cette capacité ne peut soigner les blessures provoquées par des armes en argent, des armes d'alignement bon ou des sorts ou des effets du registre du Bien. La cible est identifiée comme une créature mauvaise pendant la durée du sort et elle peut sentir le caractère maléfique de la magie, mais ce n'est pas un effet durable.