

## ŒIL DU CHASSEUR

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	intermédiaire (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	une créature
Durée	1 minute/niveau
JS	aucun
RM	oui

Le personnage aiguisé ses pouvoirs de perception et les prépare à lutter contre tout effet occultant. Œil du chasseur améliore ainsi grandement ses sens vis-à-vis de la créature choisie. Le personnage perçoit la cible même si elle est invisible ou éthérée, comme s'il utilisait un sort de détection de l'invisibilité, et reçoit un bonus de compétence de +20 aux tests de Perception pour localiser cette cible. Il ignore le camouflage offert par la brume ou le brouillard, flou, déplacement, invisibilité et autres effets similaires qui affectent la cible mais pas contre le camouflage apporté par l'obscurité. Ce sort n'apporte aucun avantage aux alliés du personnage et aucun avantage à celui-ci contre toute créature autre que celle qu'il a choisie pour cible.