

 ENCHANTEMENT

HYPNOSE DES ANIMAUX

[mental, son]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	animaux ou créatures magiques ayant 1 ou 2 en Intelligence
Durée	concentration
JS	Volonté, annule (voir description)
RM	oui

Les gestes hypnotiques du personnage et son chant scandé incitent les animaux et les créatures magiques à ne rien faire d'autre que le regarder. Seules les créatures ayant 1 ou 2 en Intelligence peuvent être affectées. Le personnage fascine un total de 2d6 DV de créatures, en commençant par les animaux les plus proches de lui.