

# HOSTILITÉ FORCÉE

[effet mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	1 round/niveau
JS	voir texte
RM	voir texte

Quand une créature, qui se trouve dans le champ de vision du personnage et qui le menace, attaque un de ses alliés, il peut, par une action immédiate, l'obliger à l'attaquer à la place. Pour obliger une créature à l'attaquer, le personnage doit d'abord vaincre une éventuelle résistance à la magie et la créature a ensuite droit à un jet de Volonté pour ignorer le personnage. Si un conjurateur utilise ce sort, il peut choisir d'obliger la cible à attaquer son eidolon.