

HORREUR ONIRIQUE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau)
Zone/Cible	1 créature vivante
Durée	1 round/niveau (T)
JS	Volonté, annule
RM	oui

Le personnage se croit assailli par une créature tout droit sortie de ses cauchemars. À chaque round, il effectue une attaque à outrance contre elle. Une créature volante a droit à un test de Vol pour rester en vol stationnaire. À chaque round, la cible peut, à son tour et après son attaque à outrance contre la créature imaginaire, tenter un nouveau jet de sauvegarde pour mettre fin au sort. Une fois le sort dissipé, la cible est fatiguée pendant 1 minute.