

HÉROÏSME

[mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	créature touchée
Durée	10 minutes/niveau
JS	Volonté, annule (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Grâce à ce sort, le courage et le moral d'une créature sont renforcés, de sorte qu'elle bénéficie d'un bonus de moral de +2 aux jets d'attaque, aux jets de sauvegarde et aux tests de compétence.

===Mythique=== Le bonus de moral s'élève à +4 et s'applique pour tous les tests, les jets d'attaque, de sauvegarde et de dégâts d'armes. Les alliés adjacents à la cible gagnent un bonus de moral de +4 aux jets de sauvegarde contre les effets de terreur.

Amplifié (3ème). Si le personnage dépense deux utilisations de pouvoir mythique, la cible peut effectuer une attaque supplémentaire par round si elle réalise une action complexe (comme si elle était sous l'effet d'un sort de rapidité). La cible peut utiliser cette possibilité d'attaque supplémentaire un nombre de fois égal au grade du personnage.