

HÉBÉTEMENT

[effet mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	1 humanoïde de 4 DV ou moins
Durée	1 round
JS	Volonté, annule
RM	oui

Ce sort embue l'esprit d'un humanoïde possédant 4 DV ou moins, ce qui l'empêche d'entreprendre la moindre action. Les humanoïdes ayant au moins 5 DV sont immunisés aux effets d'hébètement. La victime est hébétée mais pas étourdie, de sorte que ses adversaires ne bénéficient d'aucun avantage lorsqu'ils s'en prennent à elle. Si une créature a été hébétée par ce sort, elle ne peut plus être affectée par celui-ci pendant une minute.