

* INVOCATION

HARICOT MAGIQUE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	courte (7,5 m + 1,5 m/2niveaux)
Zone/Cible	case de 1,5 m de côté de tiges de haricot possibles à escalader
Durée	instantanée

Le personnage fait surgir du sol une tige de haricot épaisse et solide et la fait pousser à une hauteur maximale de 3 mètres + 1,5 mètre par tranche de 2 niveaux de lanceur. La tige qui pousse s'ancre d'elle-même aux objets solides comme les murs ou les plafonds et se développe autour des objets qui n'obstruent pas complètement la case où elle se trouve (comme les branches d'arbre), mais elle est arrêtée par les obstacles solides. La tige du haricot offre de nombreuses prises pour les pieds et les mains. Le DD pour l'escalader est de 5. Elle peut supporter un poids maximal de 100 kg plus 25 kg par niveau de lanceur, ou le double de ce poids si son extrémité supérieure est ancrée. Si elle s'ancre d'elle-même à un solide objet mobile (comme un navire ou un engin de siège), il faut réussir un test de Force DD 23 ou trancher la tige (solidité 2, 40 pv) pour libérer cet objet. Si le sol est capable de supporter la vie végétale, la tige continue de croître comme une plante normale et produit des haricots nourrissants (à défaut d'être appétissants). Autrement, la plante meurt après 1d6 heures et son enveloppe reste aussi durable qu'un petit arbre.