

# HALLUCINATION PERMANENTE

[effet mental]

|             |  |
|-------------|--|
| Incantation | 1 action simple                                  |
| Composantes | G  |
| Portée      | longue (120 m + 12 m/niveau) (80 c + 8 c/niveau) |
| Zone/Cible  | une créature                                     |
| Durée       | permanente (T)                                   |
| JS          | Volonté, dévoile                                 |
| RM          | oui  |

Ce sort fonctionne comme hallucination audiovisuelle, excepté que le fantasma créé peut inclure des éléments visuels, auditifs, olfactifs, tactiles et thermaux, et qu'il peut suivre un scénario plus complexe. Le fantasma suit ce scénario sans que le personnage n'ait besoin de se concentrer dessus et peut réagir aux stimuli perçus par la cible, selon le scénario établi. Contrairement à la plupart des illusions qui autorisent un jet de sauvegarde pour être dévoilées, si la cible dévoile une hallucination permanente, elle peut choisir de mettre fin à l'effet quand elle le souhaite.