

GUEULE ACIDE

[acide]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux)
Zone/Cible	le compagnon animal du personnage
Durée	1 minute/niveau
JS	Volonté, annule (inoffensif)
RM	oui

L'attaque de morsure du compagnon animal du personnage inflige 1d4 points de dégâts d'acide supplémentaires et l'acide inflige 1d4 points de dégâts d'acide en plus lors du round suivant. L'acide continue d'infliger des dégâts pendant 1 round supplémentaire par tranche de 4 niveaux de lanceur de sorts (jusqu'à un total maximum de 6 rounds pour un NLS de 20). Les dégâts d'acide continus infligés par plusieurs attaques ne se cumulent pas mais la durée se réinitialise si une morsure plus récente prolonge la durée des dégâts continus par rapport à la durée restante provenant d'une morsure plus ancienne. L'acide ne blesse pas le compagnon animal.