

GUÉRISON INFERNALE

[Mal]

Incantation	1 round
Composantes	V, G,M
Portée	contact
Zone/Cible	créature touchée
Durée	1 minute
JS	Volonté pour annuler (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Le personnage oint une créature blessée avec du sang de diable ou de l'eau maudite, ce qui lui donne une guérison accélérée 1. Ce pouvoir ne répare pas les dégâts causés par des armes en argent, alignées sur le Bien ou par des sorts ou effets avec le registre Bien. La cible est détectée comme une créature Maléfique pendant toute la durée du sort et perçoit le côté Maléfique de cette magie, même si ceci n'a pas d'effet à long terme sur son alignement.