

GUÉRISON DIABOLIQUE

[Mal]

Incantation	1 round
Composantes	V, G,M
Portée	contact
Durée	1 minute
JS	Volonté pour annuler (inoffensif)
RM	Oui (inoffensif)

Le personnage soigne une créature blessée avec du sang de diable ou de l'eau maudite, ce qui lui donne une guérison accélérée 1. Ce pouvoir ne répare pas les dégâts causés par des armes en argent, alignées sur le Bien ou par des sorts ou effets avec le descripteur Bien. La cible est détectée comme une créature Maléfique pendant toute la durée du sort et perçoit le côté Maléfique de cette magie, même si ceci n'a pas d'effet à long terme sur son alignement.