

GUÉRISON DES MORTS-VIVANTS

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	une créature morte-vivante touchée (cf. texte)
Durée	instantanée
JS	Volonté, 1/2 dégâts (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Quand le personnage touche une créature morte-vivante, il canalise l'énergie négative, qui soigne 1d8 points de dégâts, + 1 point par niveau de lanceur (+5 au maximum). Ce sort n'a aucun effet sur les créatures vivantes, sauf sur celles que l'énergie négative soigne, qui sont elles aussi soignées par ce sort.