

GUÉRISON DES MORTS-VIVANTS DE GROUPE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,5 m + 1,5 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature morte-vivante/niveau, chacune ne devant pas être à plus de 9 m des autres
Durée	instantanée
JS	Volonté, 1/2 dégâts (inoffensif)

Ce sort fonctionne comme guérison des morts-vivants, aux quelques exceptions indiquées ci-dessus et soigne 1d8 points de dégâts, + 1 point par niveau de lanceur (+20 au maximum) à chaque créature désignée.