

GRAPPIN OPPORTUN

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	un objet en forme de corde d'une longueur maximum de 15 m + 1,5 m/niveau
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	Vigueur, annule (objet)
RM	non

La corde ciblée rétrécit et prend la forme d'une flèche, d'un carreau ou d'une autre munition que le personnage peut tirer sur n'importe quel objet de taille M ou supérieure. En réussissant un jet d'attaque contre une CA de 5 + la solidité de l'objet ciblé, le grappin opportun vient frapper et se coincer dans l'objet avec la force d'un grappin en fer.

Par une action de mouvement, le personnage peut ordonner à la corde de s'étendre depuis la flèche. S'il est assez proche de la corde et qu'il a une main libre, l'extrémité de la corde atterrit directement dans sa main. Avec une autre action de mouvement, le personnage peut ordonner au grappin opportun de se rétracter jusqu'au crochet, tirant toute créature ou objet supporté par la corde à une vitesse de 15 m par round.

Une fois coincée, la corde peut être utilisée pour grimper ou pour tout autre usage approprié à une corde, et elle peut supporter jusqu'à 100 kg par niveau du lanceur à la fois (maximum 500 kg). Si cette limite de poids est dépassée, le grappin opportun lâche et toute créature ou objet supporté par la corde tombe.