

GRAND PAS SUPRÊME

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	personnelle
Zone/Cible	le lanceur de sorts
Durée	1 heure/niveau (T)

Ce sort fonctionne comme grand pas, à la seule différence qu'il donne au personnage un bonus d'altération de +6 mètres à sa vitesse de base et un bonus d'altération de +3 mètres (2 c) à ses autres modes de déplacement (creusement, escalade, vol, nage, etc.). Ce sort n'affecte pas les modes de déplacement qu'il ne possède pas : par exemple, s'il n'a pas de vitesse de nage, ce sort ne lui en accorde pas.