

# GRAISSE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	1 objet ou 1 carré de 3 m (2 c) de côté
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	voir description
RM	non

[s:FAQ]→ Graisse : Si un ennemi lance ce sort sur mon objet, et que je réussis mon jet de sauvegarde initial, qu'est ce qui se passe ?

La description du \_\_sort\_\_ dit « S'il s'agit d'un objet manié ou porté par une créature, celle-ci peut éviter que le sort ne fasse effet en réussissant un jet de Réflexes », donc réussir le jet de sauvegarde signifie que le personnage évite l'effet - le sort est ainsi annulé et il n'y a pas de graisse sur l'objet.]Ce sort recouvre une surface solide d'une couche de graisse glissante. Les créatures qui se trouvent dans la zone du sort au moment où il prend effet doivent réussir un jet de Réflexes pour éviter de tomber. Une créature peut se déplacer dans la zone graisseuse ou la traverser à la moitié de sa vitesse de déplacement normal si elle réussit un test d'Acrobaties de DD 10. En cas d'échec de moins de 5 points, elle ne peut pas bouger de tout le round (puis doit effectuer un test de Réflexes pour éviter de tomber). En cas d'échec de 5 points ou plus, elle tombe automatiquement (consultez la compétence Acrobaties pour plus de détails). Les créatures qui ne se déplacent pas au cours de leur tour ne sont pas forcées de faire de test d'Acrobaties et ne sont pas prises au dépourvu.

Le sort peut également être utilisé pour recouvrir un objet d'une couche de graisse. S'il s'agit d'un objet solide que personne n'utilise, le sort l'affecte automatiquement. S'il s'agit d'un objet manié ou porté par une créature, celle-ci peut éviter que le sort ne fasse effet en réussissant un jet de Réflexes. En cas d'échec, l'objet lui glisse hors des mains. Un nouveau jet de sauvegarde est nécessaire chaque round où une créature tente de ramasser ou d'utiliser un objet graissé. Une créature portant une armure ou des vêtements graissés bénéficie d'un bonus de circonstances de +10 aux tests d'Évasion et aux tests de manœuvre offensive visant à échapper à une lutte, ainsi qu'au DMD pour éviter de se faire agripper.

===Mythique===

Si le personnage lance graisse mythique sur une zone, ajoutez son grade au DD des tests d'Acrobaties effectués pour se déplacer à l'intérieur ou au travers de celle-ci. S'il lance ce sort sur l'armure ou les