

## ABJURATION

# GRÂCE DES NÉRÉIDES

Incantation	1 action simple
Composantes	V,G
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	1 round/niveau

Le lanceur de sorts respire la grâce surnaturelle des néréides. S'il ne porte pas d'armure, il gagne un bonus de parade à la CA et au DMD égal à son bonus de Charisme (maximum+3). Le maximum augmente de 1 tous les 6 niveaux de lanceur de sorts (maximum +6 au niveau 18).