

GRÂCE DÉFENSIVE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	personnelle
Zone/Cible	le personnage
Durée	1 round/niveau

Chaque round, le personnage peut lancer un dé d'inspiration sans dépenser d'utilisation d'inspiration pour gagner un bonus d'esquive à la CA égal au résultat obtenu pour le round. Le personnage est immunisé aux dégâts de précision (y compris les dégâts supplémentaires infligés par l'exploit d'attaque précise, l'attaque sournoise, le combat étudié et la frappe étudiée).

Si un coup critique est confirmé contre le personnage, ce dernier peut mettre fin à ce sort par une action immédiate pour annuler le coup critique. L'attaque subie inflige alors des dégâts normaux.