

 ABJURATION

# GLYPHE DE MALÉFICE

Incantation	10 minutes
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	objet touché ou jusqu'à 0,5 m <sup>2</sup> /niveau
Durée	permanente jusqu'au déclenchement (T)
JS	voir texte
RM	non (objet) et oui (voir texte)

Ce sort fonctionne comme la version de glyphe du sort glyphe de garde, à la seule différence que le personnage peut stocker un maléfice (mais pas un maléfice majeur ni un grand maléfice) à la place d'un sort. Si le maléfice a une cible, il cible l'intrus. Si le maléfice a une zone d'effet ou un effet informe, la zone ou l'effet est centré(e) sur l'intrus. Le maléfice déclenché utilise le niveau de lanceur et le DD du sort de glyphe de maléfice. Lecture de la magie permet à celui qui le lance d'identifier un glyphe de maléfice sur un jet de Connaissances (mystères) DD 13 réussi.

L'identification du glyphe ne le décharge pas et indique qu'il stocke un maléfice, mais elle n'indique pas l'effet de ce maléfice.