

 ABJURATION

GLYPHE DE MALÉFICE SUPRÊME

Incantation	10 minutes
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	objet touché ou jusqu'à 0,5 m ² /niveau
Durée	permanente jusqu'au déclenchement (T)
JS	voir texte
RM	non (objet) et oui (voir texte)

Ce sort fonctionne comme glyphe de maléfice, à la seule différence que le personnage peut stocker un maléfice ou un maléfice majeur (mais pas un grand maléfice). Le personnage trace le glyphe avec de l'encens, qui doit d'abord être mélangé à de la poudre de diamant (comme indiqué dans la ligne du matériel). Lecture de la magie permet à celui qui le lance d'identifier un glyphe de maléfice suprême en réussissant un test d'Art de la magie DD 16.