

FRISSONNEMENT DU TEMPS

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	9 m (6 c)
Zone/Cible	émanation de 9 m de rayon centrée sur le lanceur
Durée	1 round
JS	aucun
RM	oui

Le personnage génère une onde temporelle qui affecte toutes les créatures dans la zone. Au début du tour de chaque créature, il y a 50% de chances qu'elles soient soumises à un effet de rapidité. Sinon, elles sont soumises à un effet de lenteur.